## POP(メール)のパスワード変更方法



## 左図の

[POPパスワード変更]ボタンを クリックします。

お客様で変更された場合は 変更したPOPパスワードを 控えておいてください。

新しい	パスワー	-ド控え欄	

<ul> <li>・パスワードの長さは5-32文字です。</li> <li>・パスワードに使用可能な文字は、半角英数字のA-Z(大文字)、a-Z(/ 字)、0-9(数字)と記号の%(パーセント)、+(プラス)、-(ハイフン)、 オド)、/(スラッシュ)、:(コロン)、=(イコール)、@(アット)、^(ハ ト)、_(アンダースコア)です。</li> <li>・パスワードには、必ず英字と数字の両方を使用してください。</li> </ul> メールアドレス 図 sample000@pear.ccjnet.ne.jp POP ID m1000001 現在のPOPパスワード(必須) 新しいPOPパスワード(必須)	[注意事項]	
メールアドレス 区 sample000@pear.ccjnet.ne.jp         POP ID m1000001         現在のPOPパスワード (必須)         新しいPOPパスワード (必須)	<ul> <li>パスワードの長さは5-32 文</li> <li>パスワードに使用可能な文字字)、0-9(数字)と記号の%</li> <li>オド)、/(スラッシュ)、:(コト)、_(アンダースコア)です</li> <li>パスワードには、必ず英字と</li> </ul>	字です。 は、半角英数字の <mark>A - Z</mark> (大文字)、 <b>a - z</b> (人 (パーセント)、 + (プラス)、 - (ハイフン)、 ロン)、 = (イコール)、 @ (アット)、 <sup>^</sup> (ハ 。 数字の両方を使用してください。
POP ID m1000001 現在のPOPパスワード (必須) 新しいPOPパスワード (必須)	メールアドレス 🖂 sample00	0@pear.ccjnet.ne.jp
現在のPOPパスワード (必須) 新しいPOPパスワード (必須)	POP ID m1000001	
新しいPOPパフロート(確認)(必須)	現在のPOPバスワード(必須) 新しいPOPバスワード(必須)	
	POPパスワードを入力して、「変更」 入力欄の値を画面表示直後の状態に別	ボタンを押してください。 見したい場合は、「リセット」ボタンを押してく
POPパスワードを入力して、「変更」ボタンを押してください。 入力欄の値を画面表示直後の状態に戻したい場合は、「リセット」ボタンを押して<		変更リセット
POPパスワードを入力して、「変更」ボタンを押してください。 入力欄の値を面面表示直後の状態に戻したい場合は、「リセット」ボタンを押してく 変更 リセット		
POPパスワードを入力して、「変更」ボタンを押してください。 入力欄の値を画面表示直後の状態に戻したい場合は、「リセット」ボタンを押してく 変更 リセット ・▲ パスワードを確認しながら入力する方はご		スワードを確認しながら入力する方はこ

[POPパスワード変更] 画面に移動します。

現在のPOPパスワードを入力

新しいPOPパスワードを入力

新しいPOPパスワード(確認用)の計3回

入力して[変更]をクリックします。

[リセット] ボタンを押すと入力が取り消され ます。

パスワードを表示して入力したい場合には [パスワードを確認しながら入力する方は こちらへ]のリンクをクリックします。

設定を取りやめて元の画面に戻る場合には [メールアカウント情報参照に戻る]を クリックします。

## 変更するパスワードを確認しながら入力する



左図のように、パスワードを入力すると 入力したパスワードが表示されます。

[現在のPOPパスワード]
 [新しいPOPパスワード]
 [新しいPOPパスワード(確認)]
 の項目にパスワードが表示されます。

入力して [変更]をクリックします。

[リセット]ボタンを押すと入力が取り消され ます。

パスワードを表示して入力したい場合には [パスワードを隠して入力する方はこちらへ] のリンクをクリックします。

設定を取りやめて元の画面に戻る場合には [メールアカウント情報参照に戻る]を クリックします。

POPパスワード設定完了

POPパスワードを変更しましたの表示がされたら 設定は完了です。

続けて他の設定を行う場合には 設定したい 画面左のリンクをクリックするか [メールアカウント情報参照に戻る]の リンクをクリックします。

パスワードがご不明な場合には、弊社までご連絡をお願いいたします。